Sprint 1

1. Nome do projeto: “Squad Planner”
2. Integrantes:
   1. Bárbara Bruna Nogueira de Menezes
   2. Eduardo Bandeira de Melo Guimarães
   3. Nando Augusto Veloso Tupinambá
3. Link para o GitHub: <https://github.com/eduardobandeiramg/Squad-Planner/tree/main>
4. Proposta de Desenvolvimento
   1. Objetivo do App:
      1. O app tem como objetivo simplificar e organizar o planejamento de encontros entre amigos, permitindo que membros criem e gerenciem eventos, confirmem presença, visualizem os próximos encontros, etc. Trata-se basicamente de um “calendário compartilhado”, mas em formato diferente e com layout mais atrativo.
   2. Público alvo do app:
      1. Quaisquer grupos de pessoas que se encontrem com certa recorrência (amigos, famílias, colegas de trabalho etc)
   3. Principais funcionalidades:
      1. Visualizar próximos encontros
      2. Receber lembretes sobre encontros próximos
      3. Criar novos encontros (com local, data, hora, comentários, etc), bem como gerencia-los (apagar ou editar)
      4. Confirmar/cancelar presença em eventos criados
   4. Rascunho das telas do app:

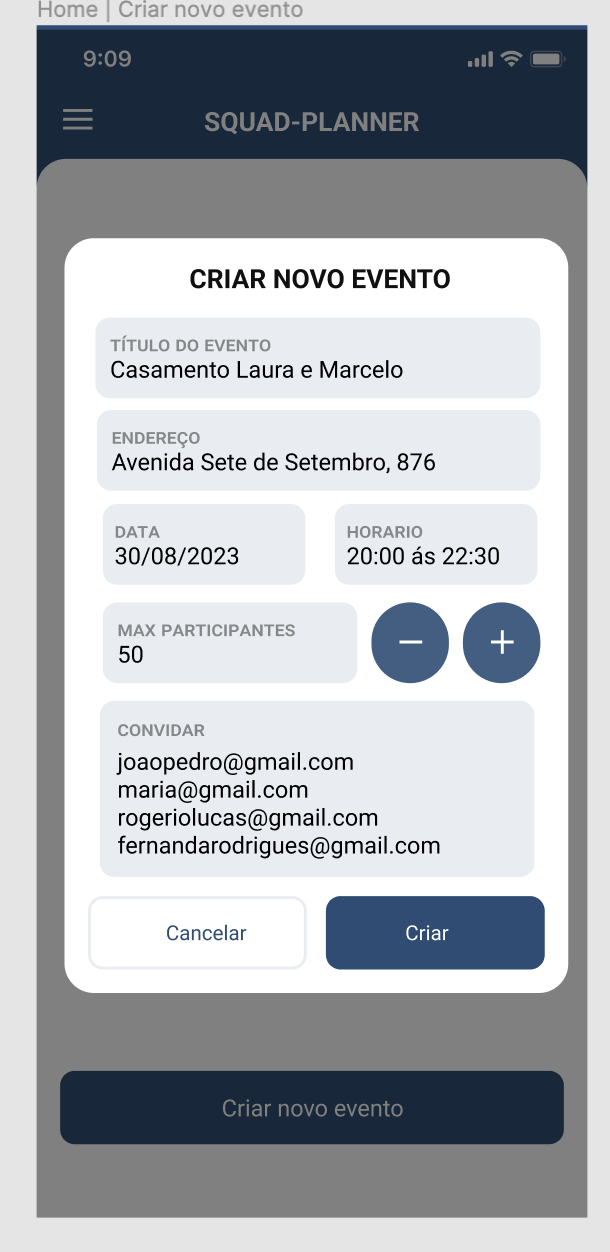
A screenshot of a phone

Description automatically generated

A screenshot of a phone

Description automatically generated

A screen shot of a phone

Description automatically generated

Screenshot of a phone screen

Description automatically generated

A screenshot of a chat

Description automatically generated

A screenshot of a phone

Description automatically generated

A screenshot of a phone

Description automatically generated